

手指認識による3Dモデル編集の一手法

キーワード: 深度センサ、3Dモデル

研究概要

近年、情報技術の発達に伴った三次元コンピュータグラフィックス(以下、3DCG)の技術向上により、三次元モデル(以下、3Dモデル)を使用した映像作品が増加している。3Dモデルの制作や編集を行うには、専門的な知識や技術が必要となる。また、3DCGソフトウェア内での複雑な操作が要求されるといった問題点が挙げられる。

本研究では、手指を用いて直感的に操作することを目的とした3Dモデル編集システムを提案する。本システムでは、手指認識デバイスLeap Motionを使用することにより、手指のジェスチャを用いた直感的なモデリング操作が可能となる。

