

## VRによる3次元塗り絵コンテンツ

キーワード: VR, 塗り絵, ハンドトラッキング

### 研究概要

近年, コンピュータサイエンスの発展によってVirtual Reality(以下VR)技術が身近になり, 教育の分野にも急速に普及するようになった. しかし, 教育コンテンツには, 操作を必要とするものはまだ普及していない. また, 研究開発に用いられるVRデバイスとして, Oculus Questがある. Oculus Questは, ハンドトラッキング機能によって, より直感的な操作も可能となった.

本研究は, Oculus Questを用いて, VR空間内で3次元塗り絵を体験するコンテンツの開発を行う. 本コンテンツは通常の塗り絵ではなく, 4色塗り絵のルールを採用することで, 学習向けの教材として活用することが期待できる. また, ハンドトラッキングの特徴を活かすことで, 直感的な操作で塗り絵を楽しむことが可能である.

