

デジタルデバイスを用いた版画コンテンツの開発

キーワード: デジタルデバイス, 版画, コンテンツ

研究概要

近年, パソコンやスマートフォン, タブレットが普及し, 誰もが気軽に作成できるデジタルアートが注目されている. ところで, アート作品の一種に彫刻刀を使い分けて木を彫り, 着色して紙に刷ることで, 絵を表現する版画がある. しかし, 版画を作成するためには木や彫刻刀, インク, 紙の用意が必要である. また, 彫刻刀で怪我をする恐れがあり, インクや木くずで汚れる可能性もある. そこで本研究では, デジタルデバイスを用いた版画を作成するコンテンツの開発を行う. デジタルデバイスを用いることで, 怪我や汚れの心配がなくなる. 本システムでは, テクスチャマッピングを用いることにより版画を再現し, 彫刻する場所をタッチすることで直観的な操作が可能である.

