

深層学習による人物イラストのレイヤ分けシステムの開発

キーワード: 深層学習, レイヤ分け

研究概要

近年, 2Dモーフィング技術とフェイストラッキングを用いて人物イラストを動かすVirtual Youtuberが注目されている. 人物イラストを動かすためには, レイヤ分けされたイラストを用意する必要がある. しかし, 普段イラストを制作しない人にとってレイヤ分けされたイラストの用意は敷居が高い.

本研究では深層学習によって着色済みの人物イラストを自動でレイヤ分けするシステムを提案する. 具体的には, 深層学習により人物イラストをラベルごとに領域抽出し, 抽出結果画像からマスク合成によりラベルごとの透過画像を作成し, 透過画像をまとめたPSDファイルを作成する. また, 実験では真値画像と抽出結果画像を比較し, システムの有用性を示した.

