

## VRを用いた現実空間とのシームレスな教育支援システム

キーワード: VR, シームレス

### 研究概要

近年、遠隔授業を行う学校が増加してきている。そして、新たな遠隔授業形態としてVirtual Reality(以下、VR)内で学習を行うものがある。しかし、既存のVR教育コンテンツでは、VR内での講義を行うことや、講義を受けることは可能だが、現実空間の作業を行うことは困難である。例として、ノートを取るなどの書記作業を行う場合には、一度ヘッドマウントディスプレイを外し、作業を行わなければならない。

本研究では、仮想空間と現実空間をシームレス化し、書記作業を可能とする手法を提案する。さらに、ボイスチャットなどの機能により、リアルタイムなコミュニケーションを実現する。

実験では、実際にアプリケーションを使用してもらい、本システムの有用性を評価した。

