

スティックジャグリングに対するリアルタイムエフェクトの合成

キーワード: AR, 画像処理, ジャグリング, デビルスティック

研究概要

ジャグリングにおけるスティックジャグリングの道具の一種に、デビルスティックがある。デビルスティックは2種類の棒からなる道具で、パフォーマンスや娯楽に用いられる。しかし、習得難度が高いため、ジャグリングにおいて普及率が低い。また、技の動きが単調であるため、パフォーマンスが派手になりにくい問題がある。ところで近年、現実空間に仮想物体を重ね合わせるAugmented Reality(以下、AR)と呼ばれる技術が普及している。そこで、本研究ではARを用いたデビルスティックの新たなパフォーマンス方法を提案する。提案システムでは、カメラで撮影したデビルスティックに対して、リアルタイムにエフェクトを合成し、パフォーマンスに起伏を与えるARシステムを開発する。

