

MRを用いた3次元ペイントシステム

キーワード: MR, ARアート, 3Dモデル

研究概要

近年、現実空間に仮想物体を重ね合わせるAugmented Reality(以下, AR)技術が普及している。それに伴い, ARによる現実空間と重ね合わせたアートが注目されている。しかし, ARアートは現実空間に合わせて作成する場合, 複数のアプリケーションの使用が必要になり手間がかかる。そこで, 現実空間と仮想空間を緻密に組み合わせるMixed Reality(以下, MR)という技術を用いる。また, 研究開発に用いられるMR用ヘッドマウントディスプレイとしてHoloLens 2がある。HoloLens 2は手指認識と空間認識を取り入れたことにより, 現実空間のモノと仮想空間のモノをリアルタイムで操作することができる。本研究ではMRを用いた3次元空間にアートを作成できるシステムを開発する。提案システムでは手指認識および空間認識を用いることで現実空間と連動したペイントを可能にする。

