

手描き地形画像を用いた背景CGの自動生成

キーワード: Image to 3D, 自動生成, 制作支援

研究概要

近年, 多様な分野で背景CGが用いられている. しかし, 意図した背景CGを作成するには, 熟練した3Dモデリング技術が必要であることや, 多数のモデル作成には時間と労力を要するといった問題がある. この問題を改善した従来研究では, 手描きの道路画像を入力し, 背景CGを自動生成する手法が提案されているが, 平面上にしか生成できない問題がある. そこで本研究では, 手描きの道路画像と標高画像を入力とした背景CGの自動生成手法を提案する. 提案手法では, 道路画像をもとに従来手法を用いて背景CGを生成し, 標高画像をもとに起伏のある土地を生成する. これにより, よりユーザの意図を反映した背景CGの自動生成を実現する.

