

池上式3Dジグソーパズル分割手法における任意物体への応用

キーワード: 池上式3Dジグソーパズル, 3Dプリント

研究概要

ジグソーパズルは教育ツールや趣味として広く認知されており、複雑で多様なデザインのジグソーパズルが登場している。その例として3Dジグソーパズルがあるが、内部構造の構築が難しく、市販されているものは物体の表面のみを組み立てるデザインになっている。また、近年では手軽にオリジナルのジグソーパズルを制作することができるが、パズルに写真や絵を印刷する方式であるため、立体物の表現は難しい。ところで、池上氏の提案した3Dジグソーパズルは、日本の伝統的な継手である四方継を応用し、内部構造の構築に成功している。

そこで、本研究では、池上氏のジグソーパズルの手法を応用して、任意の3Dモデルを自動的にピース分割するシステムを提案する。

