

被写体の動きに基づいたシーム制御による高精度な動画像シームカービング

キーワード: シームカービング, ビデオリターゲットイング

研究概要

近年, 様々な画面サイズのデバイスが普及し, 画像や動画像に対するリサイズ手法の需要が高まっている. シームカービング(以下, SC)では, 視覚的に重要ではない領域(以下, シーム)を削除し, 画像の印象を損なわないリサイズを可能にする. しかし, 動画像に対するSCでは, 各フレームでシームの位置が変化するため, 被写体に位置ずれが生じる問題がある. また, この問題を改善した従来手法には, 被写体に歪みが生じる問題がある. そこで本研究では, 被写体の動きを考慮したシームの算出や複数のシーム位置変化抑制によって, 位置ずれと歪みを抑制した高精度な動画像SCを実現する.

