

## ARマーカとペッパーズゴーストによる植物育成体験システム

キーワード: ARマーカ, ペッパーズゴースト, インタラクティブシステム

### 研究概要

近年, 現実世界の現象を予測する数値シミュレーションの研究が進められており, その一つに植物の成長を仮想的に再現するモデルがある. 従来手法では, 水分などの環境応答をモデル化し, 高い再現性を実現している. しかし, パラメータ入力による操作は育てる実感に乏しく, インタラクティブ性に欠ける課題がある. ところで, 光の反射や屈折を利用するペッパーズゴーストは, 透明な板と映像装置のみで構成できるため, 導入が容易であり, 複数人が同時に仮想立体物を視認できる.

そこで本研究では, ARマーカを用いて認識した実物体を入力とする植物育成体験システムを提案する. これにより, 複数人が同時に体験できる没入感の高い体験を提供できる.

